

# Revell®

KIT 5324

85532400200

## F-104G STARFIGHTER®



The F-104, a supersonic interceptor, was developed by the Lockheed Skunk Works based on input from Korean War pilots. They wanted a smaller, simpler fighter to compete with the Mig-15. Lockheed took the unusual approach of not using a swept-wing design with the F-104. It saw service from 1958 to 1969, which included work in Vietnam. During this time 140 F-104Gs were built under contract by Canadair. The basic armament consisted of a 20 mm M61 Vulcan Gatling gun mounted internal on the left side and 2 AIM 9B Sidewinder missiles mounted on the wing tips. On some of the RCAF F-104, the gun was removed for an additional fuel tank. On the performance side, the F-104 broke many world speed records in addition to its combat service. In total, 8,200 missions were flown in Vietnam and only 9 aircraft were lost.

Le F-104, un chasseur d'interception supersonique, a été développé par Lockheed Skunk Works basé sur des conseils de pilotes de la guerre de Corée. Ils voulaient un chasseur plus petit et plus simple pour compétitionner avec le Mig-15. Lockheed ont pris une approche inhabituelle en n'utilisant pas un design avec aile en flèche pour le F-104. Il a été en service de 1958 à 1969, y compris de nombreuses missions au Vietnam. Pendant ce temps, les 140 F-104G étaient fabriqués sous contrat par Canadair. Son armement de base consistait en un canon Gatling M61 Vulcan de 20 mm monté à l'interne sur le côté gauche et deux missiles AIM 9B Sidewinder montés sur le bout des ailes. Sur certains des F-104 de la RCAF, le canon était retiré pour faire place à un réservoir additionnel de carburant. Du côté de la performance, le F-104 a battu de nombreux records de vitesse en plus de son service au combat. Au total, ils ont effectué plus de 8 200 missions au Vietnam et seulement 9 aéronefs furent perdus.

El F-104, un interceptor supersónico, fue desarrollado por Lockheed Skunk Works, con base en las aportaciones de los pilotos de la Guerra de Corea. Querían un avión de combate más pequeño y más sencillo para competir con el Mig-15. Lockheed tomó el enfoque inusual de no usar un diseño de ala de flecha invertida con el F-104. Prestó servicio desde 1958 a 1969, e incluyó operaciones en Vietnam. Durante este tiempo, 140 F-104G fueron fabricados bajo contrato por Canadair. El armamento básico consistía en una ametralladora de 20 mm M61 Vulcan Gatling, montada en la parte interna del lado izquierdo y 2 misiles AIM 9B Sidewinder montados en las puntas de las alas. En algunos de los RCAF F-104, la ametralladora fue reemplazada por un depósito adicional de combustible. En cuanto al rendimiento, el F-104 rompió muchos récords mundiales de velocidad además de su servicio en combate. En total, 8.200 misiones fueron piloteadas en Vietnam y sólo se perdieron 9 aviones.

### READ THIS BEFORE YOU BEGIN

- \* Study the assembly drawings.
- \* Each plastic part is identified by a number.
- \* In the assembly drawings, some parts will be marked by a star ★ to indicate chrome plated plastic.
- \* For better paint and decal adhesion, wash the plastic parts in a mild detergent solution. Rinse and let air dry.
- \* Check the fit of each piece before cementing in place.
- \* Use only cement for polystyrene plastic.
- \* Scrape plating and paint from areas to be cemented.
- \* Allow paint to dry thoroughly before handling parts.
- \* Any unused parts may be discarded.

### LISEZ CECI AVANT DE COMMENCER

- \* Étudiez les plans d'assemblage.
- \* Chaque pièce de plastique est identifiée par un numéro.
- \* Dans les plans d'assemblage, certaines pièces seront marquées d'une étoile ★ pour indiquer des pièces en plastique plaquées chrome.
- \* Pour une meilleure adhésion de la peinture et de la décalcomanie, lavez les pièces en plastique dans une solution de détergent doux. Rincez et laissez sécher à l'air.
- \* Vérifiez l'ajustement de chaque pièce avant de la coller en place.
- \* Utilisez uniquement de la colle pour plastique au polystyrène.
- \* Grattez toute peinture et le placage sur les régions à coller.
- \* Laissez sécher la peinture complètement avant de manipuler des pièces.
- \* Toute pièce non-utilisée peut être jetée.

### LEA ESTO ANTES DE EMPEZAR

- \* Estudie los dibujos de ensamblaje.
- \* Cada parte plástica está identificada con un número.
- \* En los dibujos de ensamblaje, algunas partes aparecerán marcadas con una estrella ★ para indicar plástico enchapado en cromo.
- \* Para mejor adhesión de pintura y calcomanías, lave las partes plásticas en una solución de detergente suave. Enjuague y deje secar al aire.
- \* Verifique el encastrado de cada pieza antes de cementar en su lugar.
- \* Use sólo cemento para plástico de poliestireno.
- \* Raspe las placas y la pintura de las áreas a cementar.
- \* Deje secar la pintura totalmente antes de manipular las partes.
- \* Cualesquiera partes sin usar se pueden descartar.

### CUSTOMER SERVICE

If you have any questions or comments, call our hotline at: (800) 833-3570 or visit our website : [www.revell.com](http://www.revell.com)

Be sure to include the plan number (85532400200), part number description, and your return address and phone number or, please write to:

**Revell Inc Consumer Service Department,  
1850 Howard Street Unit A,  
Elk Grove Village, Illinois 60007**

### SERVICE À LA CLIENTÈLE

Pour toute question ou commentaire, contactez notre ligne d'assistance au: (800) 833-3570 ou Visitez notre site Web: [www.revell.com](http://www.revell.com)

Assurez-vous d'inclure le numéro de plan (85532400200), la description du numéro de pièce, votre adresse de retour et votre numéro de téléphone ou, écrivez à:

**Revell Inc Consumer Service Department,  
1850 Howard Street Unit A,  
Elk Grove Village, Illinois 60007**

### SERVICIO AL CLIENTE

Si tiene alguna pregunta o comentario, llame a nuestra línea directa al: (800) 833-3570 o Visite nuestro sitio web: [www.revell.com](http://www.revell.com)

Asegúrese de incluir el número de plano (85532400200), descripción del número de parte, y su dirección y número de teléfono para responder o, sírvase escribir a:

**Revell Inc Consumer Service Department,  
1850 Howard Street Unit A,  
Elk Grove Village, Illinois 60007**

<b>PAINT GUIDE</b> <i>This paint guide is provided to complete this kit as shown on the box.</i>	<b>GUIDE DE PEINTURE</b> <i>Ce guide de peinture est fourni pour compléter cet ensemble tel qu'indiqué sur l'emballage.</i>	<b>GUÍA DE PINTURA</b> <i>Esta guía de pintura se suministra para completar este equipo tal como se muestra en la caja.</i>
<b>A</b> Aluminum	Aluminium	Aluminio
<b>B</b> Burnt Iron	Fer brûlé	Hierro quemado
<b>C</b> Dark Blue	Bleu foncé	Azul oscuro
<b>D</b> Dark Ghost Gray	Gris fantôme foncé	Gris fantasma oscuro
<b>E</b> Dark Green	Vert foncé	Verde oscuro
<b>F</b> Flesh	Chair	Carne
<b>G</b> Light Gray	Gris clair	Gris claro
<b>H</b> Olive Green	Vert olive	Verde oliva
<b>I</b> Semi Gloss Black	Noir satiné	Negro semibrillante
<b>J</b> Semi Gloss Red	Rouge semi-lustre	Rojo semi-brillante
<b>K</b> Semi Gloss White	Blanc semi-lustre	Blanco semi brillante
<b>L</b> Silver	Argent	Plata
<b>M</b> Steel	Acier	Acero

<b>DECAL APPLICATION INSTRUCTIONS</b>
1. Cut desired decal from sheet.
2. Dip decal in water for a few seconds.
3. Place wet decal on paper towel.
4. Wait until decal is movable on paper backing.
5. Place decal in position on model, face up and slide backing away.
6. Press out air bubbles with a soft damp cloth.
7. Milkyness that may appear is for better decal adhesion and will dry clear. Wipe away any excess adhesive.
8. Do not touch decal until fully dry.
9. Allow the decals 48 hours to dry before applying clear coat.
10. Decals are compatible with setting solutions or solvents.

<b>INSTRUCTIONS POUR L'APPLICATION DE DÉCALCOMANIE</b>
1. Découpez la décalcomanie désirée sur la feuille.
2. Trempez la décalcomanie durant quelques secondes dans l'eau.
3. Placez la décalcomanie sur une serviette de papier.
4. Attendez jusqu'à ce que la décalcomanie puisse être retirée de l'endos en papier.
5. Placez la décalcomanie en position sur votre modèle, face vers le haut, et retirez l'endos.
6. Pressez pour évacuer les bulles d'air avec un chiffon doux humide.
7. La formation d'un voile blanchâtre qui pourrait apparaître sert à la meilleure adhésion de la décalcomanie et deviendra claire une fois séchée. Nettoyez tout excès d'adhésif.
8. Ne touchez pas la décalcomanie tant qu'elle ne sera pas entièrement séchée.
9. Laissez sécher la décalcomanie durant 48 heures avant d'appliquer un enduit protecteur.
10. Les décalcomanies sont compatibles avec les solutions de séchage et les solvants.

<b>INSTRUCCIONES DE APLICACIÓN DE CALCOMANÍAS</b>
1. Corte la calcomanía deseada de la lámina.
2. Sumerja la calcomanía en agua por unos segundos.
3. Coloque la calcomanía húmeda sobre una toalla de papel.
4. Espere hasta que la calcomanía se mueva en la lámina posterior de papel.
5. Coloque la calcomanía en posición sobre el modelo, con la cara hacia arriba y deslice la lámina posterior hasta quitarlo.
6. Presione para quitar las burbujas de aire con un trapo suave húmedo.
7. La lechosidad que puede aparecer es para una mejor adhesión de la calcomanía y se secará completamente. Limpie cualquier exceso de adhesivo.
8. No toque la calcomanía hasta que esté totalmente seca.
9. Deje secar las calcomanías 48 horas antes de aplicar "clear coat".
10. Las calcomanías son compatibles con las soluciones de fijación o los solventes.



\* REPEAT SEVERAL TIMES  
\* A RÉPÉTEZ PLUSIEURS FOIS  
\* REPITA VARIAS VECES



\* REPEAT PROCEDURE  
\* RÉPÉTEZ LA PROCÉDURE  
\* REPITA EL PROCEDIMIENTO



\* OPTIONAL PARTS  
\* PIÈCES OPTIONNELLES  
\* PARTES OPCIONALES



\* DECAL  
\* DÉCALCOMANIE  
\* CALCOMANÍA



\* ASSEMBLY CAUTION  
\* AVERTISSEMENT POUR L'ASSEMBLAGE  
\* PRECAUCIÓN DE ENSAMBLAJE



\* CEMENT TOGETHER  
\* COLLER ENSEMBLE  
\* CEMENTAR Y UNIR



\* REMOVE AND THROW AWAY  
\* RETIREZ ET JETER  
\* RETIRE Y DESCARTE



\* DO NOT CEMENT  
\* NE PAS COLLER  
\* NO CEMENTAR



\* OPEN HOLE  
\* LAISSEZ SÉCHER LES PIÈCES  
\* ABRA AGUJERO



\* REMOVE TAPE  
\* RUBAN AMOVIBLE  
\* CINTA DEMONTABLE



\* RUBBER BAND TOGETHER  
\* SERRER ENSEMBLE AVEC UNE BANDE ÉLASTIQUE  
\* UNA CON BANDA ELÁSTICA



\* STICKER DECAL  
\* DÉCALCOMANIE AUTOCOLLANTE  
\* CALCOMANÍA AUTOADHESIVA



\* WEIGHT  
\* POIDS  
\* PESO



\* TRIM OFF  
\* DÉCOUPEZ  
\* RECORTE

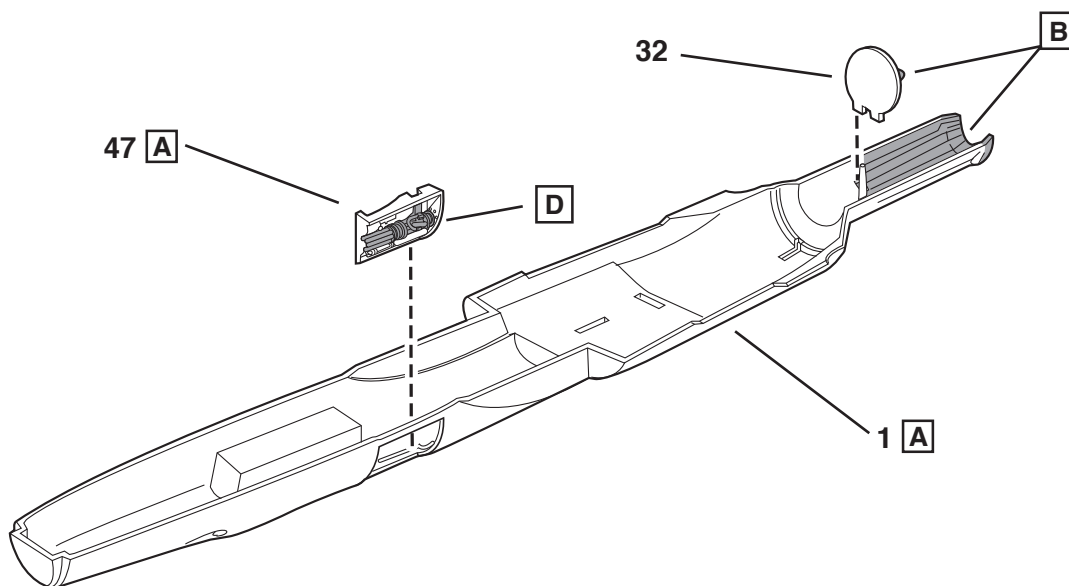
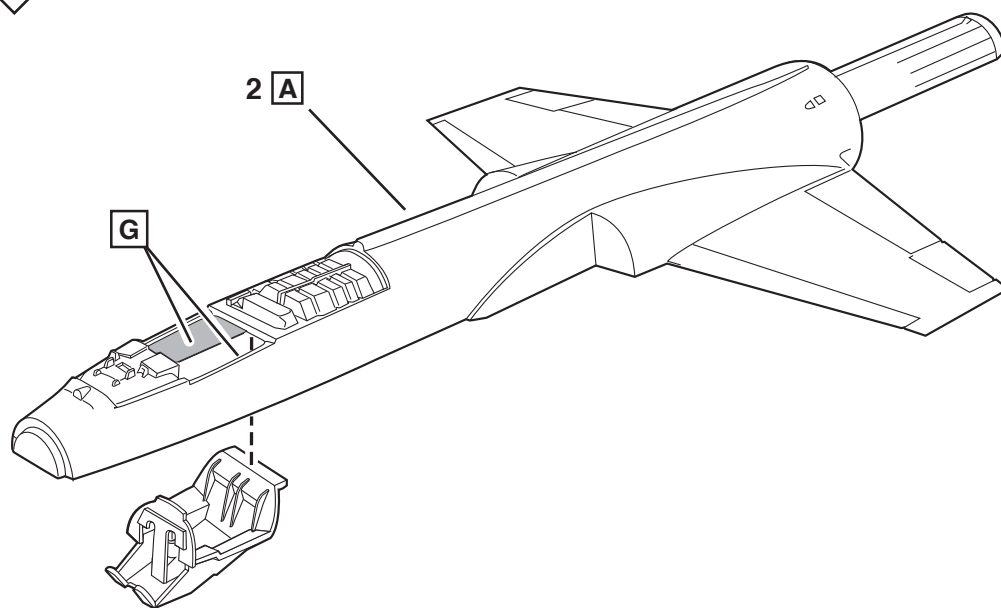
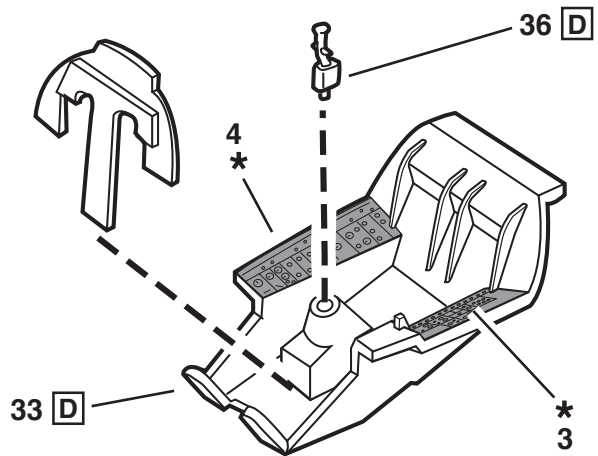
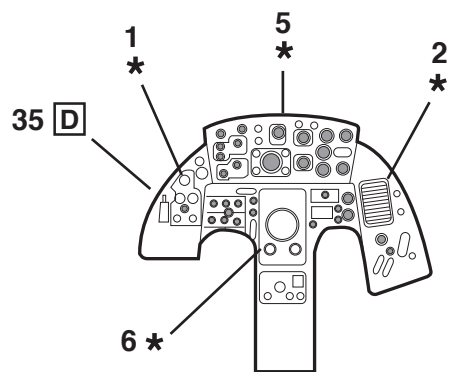


\* HEATED SCREWDRIVER END  
\* POINTE CHAUFFÉE DE TOURNEVIS  
\* EXTREMO DE DESTORNILLADOR CALENTADO

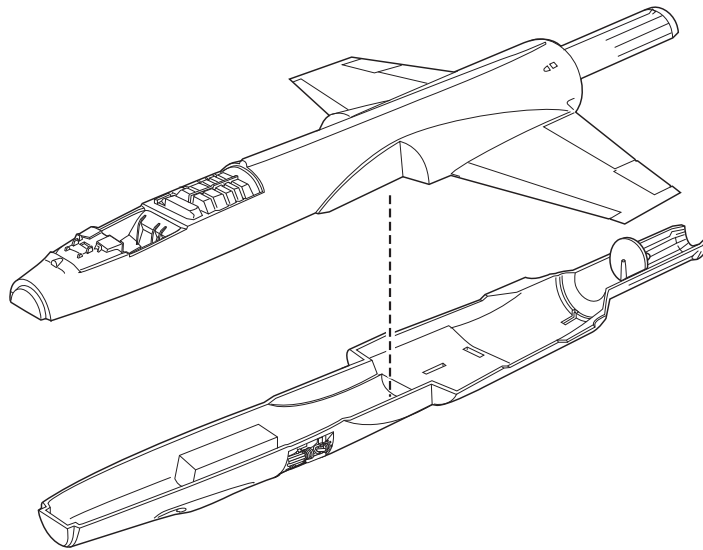
#	PART NAME	NOM DE PARTIE	NOMBRE DE PARTE
1	Fuselage Bottom	Dessous du fuselage	Parte inferior del fuselaje
2	Fuselage Top	Dessus du fuselage	Parte superior del fuselaje
3	Nose Cone	Cône du nez	Cabezal cónico
4	Lt. Fuselage Rear	Arrière du fuselage gauche	Parte trasera del fuselaje izquierdo
5	Rt. Fuselage Rear	Arrière du fuselage droit	Parte trasera del fuselaje derecho
6	Stabilizers	Stabilisateurs	Estabilizadores
7	Lt. Intake Cone	Cône d'aspiration gauche	Cono de entrada izquierdo
8	Rt. Intake Cone	Cône d'aspiration droit	Cono de entrada derecho
9	Lt. Intake Cover	Couvercle de prise d'air gauche	Cubierta de entrada izquierda
10	Rt. Intake Cover	Couvercle de prise d'air droit	Cubierta de entrada de aire derecha
11	Ventral Fin	Dérive ventrale	Aleta ventral
12	Exhaust Nozzle	Buse d'échappement	Boquilla de escape
13	Instrument Cover	Couvercle d'instrumentation	Cubierta Instrumental
14	Cannon Bay Hatch	Écoutille de la soute à canon	Escotilla del compartimiento de cañones
15	Rt. Main Wheel Door	Porte de roue principale droite	Puerta derecha de la rueda principal
16	Lt. Main Wheel Door	Porte de roue principale gauche	Puerta izquierda de la rueda principal
17	Lt. Main Gear Door	Porte du train principal gauche	Puerta del engranaje principal izquierdo
18	Rt. Main Gear Door	Porte du train principal droit	Puerta del engranaje principal derecho
19	Rt. Speed Brake	Aéofrein droit	Freno de velocidad derecho
20	Lt. Speed Brake	Aéofrein gauche	Freno de velocidad izquierdo
21	Lt. Nose Gear Door	Porte du train avant gauche	Puerta izquierda de la parte delantera del tren de aterrizaje
22	Rt. Nose Gear Door	Porte du train avant droit	Puerta derecha de la parte delantera del tren de aterrizaje
23	Pitot Tube	Tube pitot	Tubo de pitot
24	Main Gear Support	Support du train principal	Soporte de engranaje principal
25	Main Landing Gear Struts	Contrefiches du train d'atterrissage principal	Puntales del tren de aterrizaje principal
26	Main Gear Retraction Strut	Jambe de rétraction du train principal	Puntal de retracción del engranaje principal
27	Brake Drum	Tambour de frein	Tambor de freno
28	Main Wheel	Roue principale	Rueda principal

#	PART NAME	NOM DE PARTIE	NOMBRE DE PARTE
29	Nose Gear Strut	Contrefiche d'engrenage de train avant	Puntal del tren delantero
30	Nose Wheel	Roue avant	Rueda de proa
31	Nose Gear Lock	Loquet du train avant	Llave del engranaje delantero
32	Afterburner	Chambre de postcombustion	Cámara de postcombustión
33	Cockpit	Poste de pilotage	Cabina
34	Seat	Siège	Asiento
35	Instrument Panel	Panneau d'instruments	Panel de instrumentos
36	Control Column	Colonne de contrôle	Columna de control
37	Speed Brake Actuator	Actuateur d'aérofrein	Actuador del freno de velocidad
38	Shell Ejection Chute	Passage d'éjection de coquille	Paracaídas de eyección de cubierta
39	Rt. Wing Tip Tank Inner	Intérieur du réservoir du bout d'aile droite	Parte interna del tanque de punta de ala derecha
40	Lt. Wing Tip Tank Inner	Intérieur du réservoir du bout d'aile gauche	Parte interna del tanque de punta de ala izquierda
41	Lt. Wing Tip Tank Outer	Extérieur du réservoir du bout d'aile gauche	Parte externa del tanque de punta de ala izquierda
42	Rt. Wing Tip Tank Outer	Extérieur du réservoir du bout d'aile droite	Parte externa del tanque de punta de ala derecha
43	Tank Fin	Ailette de réservoir	Aleta de la tanque
44	Missile Pylon	Pylône de missile	Pilón de misiles
45	Sidewinder Missile	Missile Sidewinder	Misil Sidewinder
46	Arresting Hook	Crochet d'arrêt	Gancho de contención
47	Cannon Bay	Soute à canon	Compartimiento de cañones
48	Reconnaissance Camera Pod	Nacelle caméra de reconnaissance	Soporte de cámara de reconocimiento
49	Pilot	Pilote	Piloto
50	Pilot Arm	Bras du clapet pilote	Brazo del piloto
51	Seat	Siège	Asiento
60	Windscreen	Pare-brise	Parabrisas
61	Rear Canopy	Verrière arrière	Dosel trasero
62	Canopy	Verrière	Dosel
63	Gun Sight	Mire de canon	La vista arma
64	Landing Light	Lampe d'atterrissage	Luz de aterrizaje
72	Refueling Probe	Perche de ravitaillement en vol	Sonda de reabastecimiento de combustible

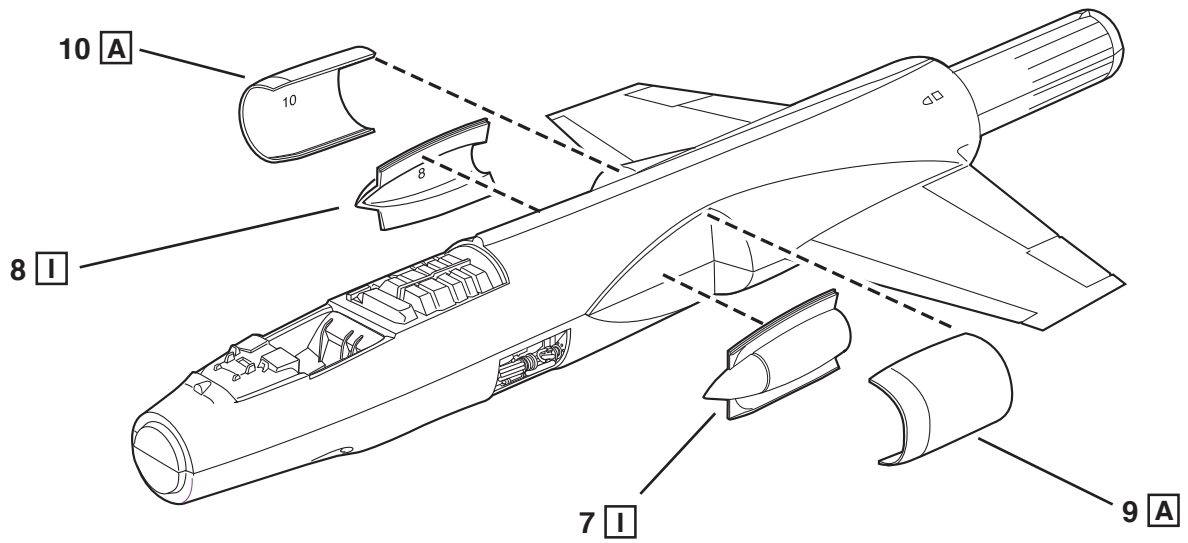
1



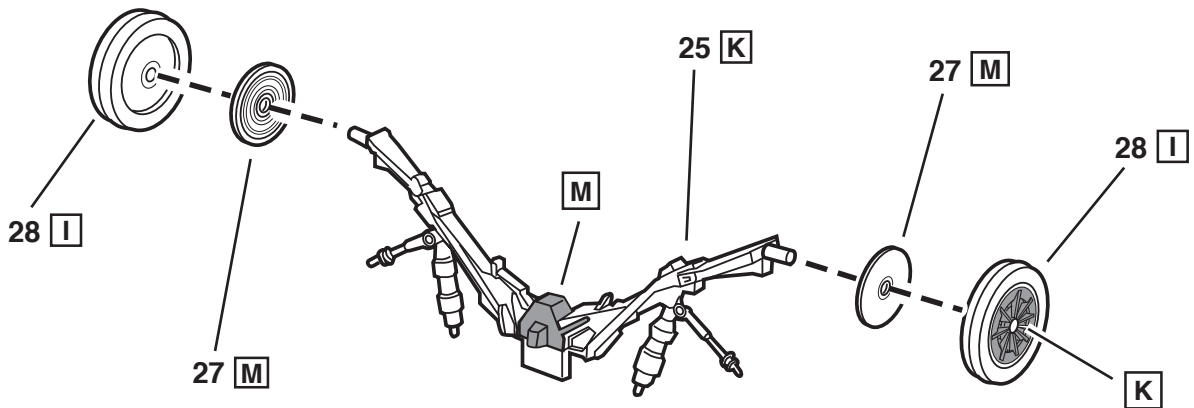
2



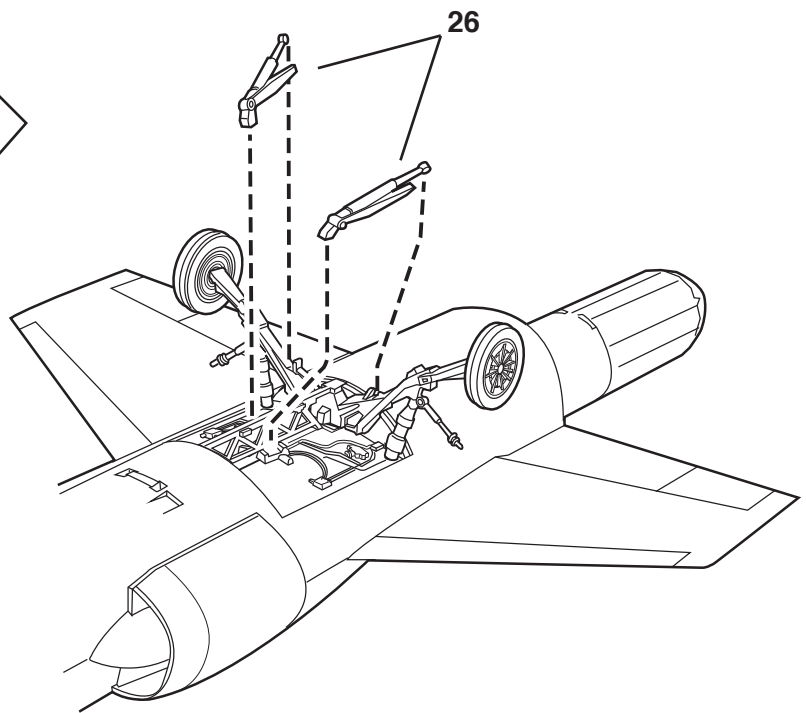
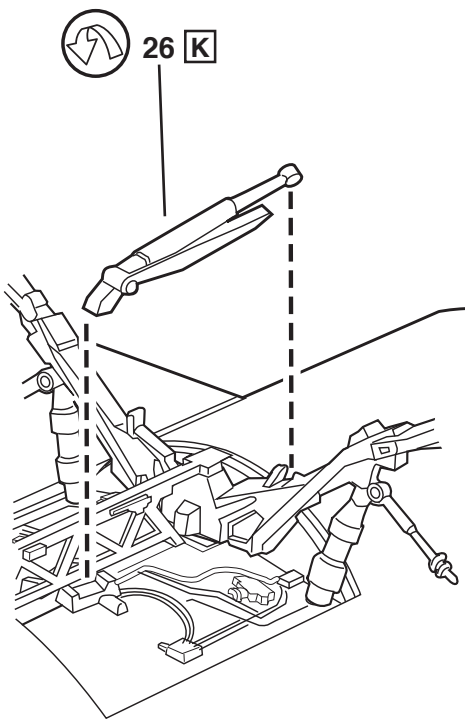
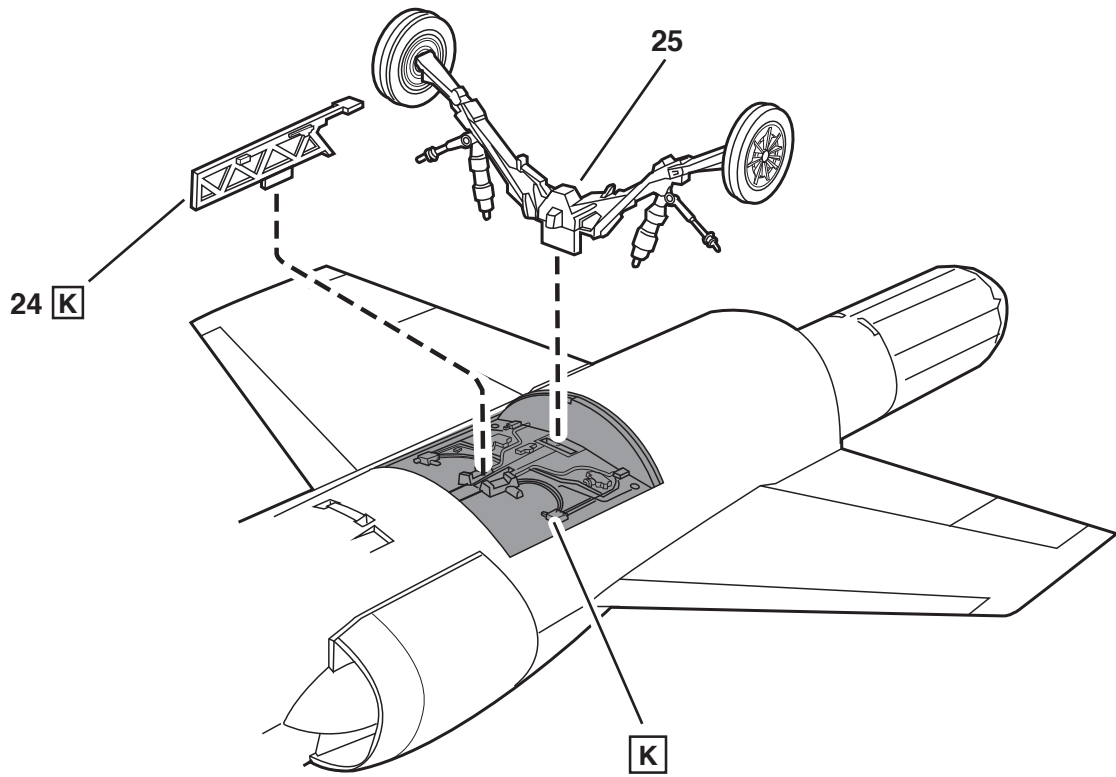
3



4

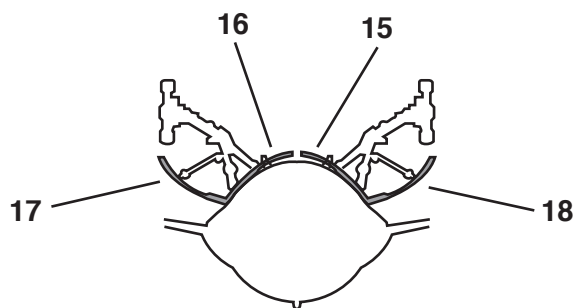
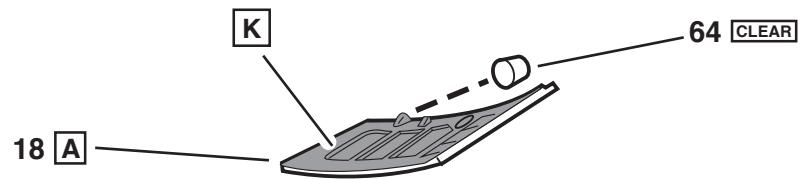
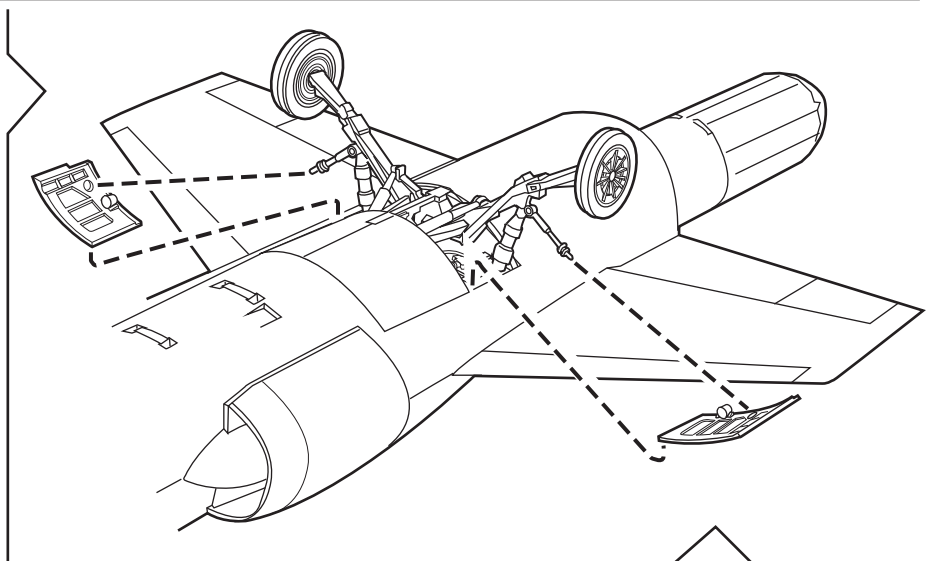
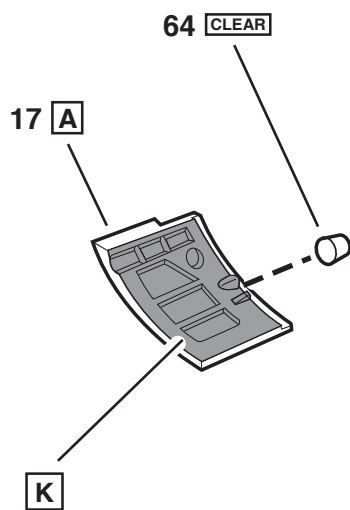
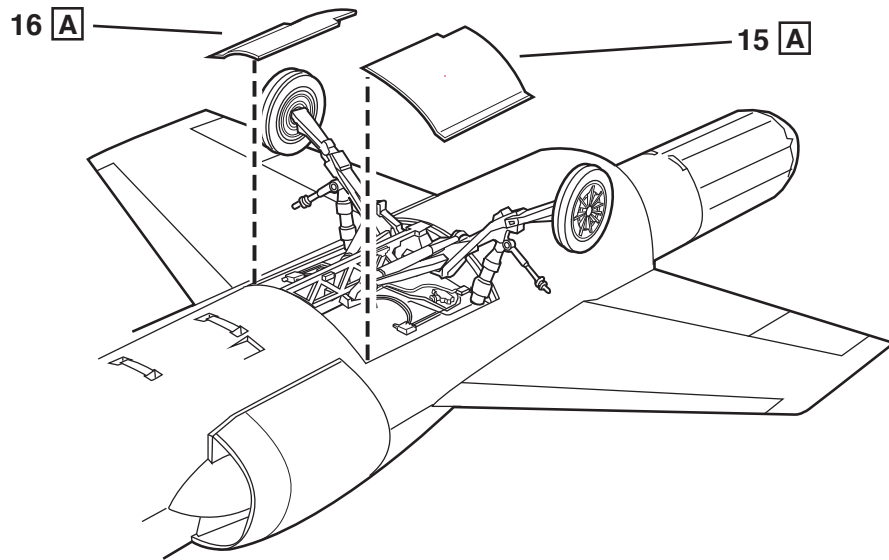


5





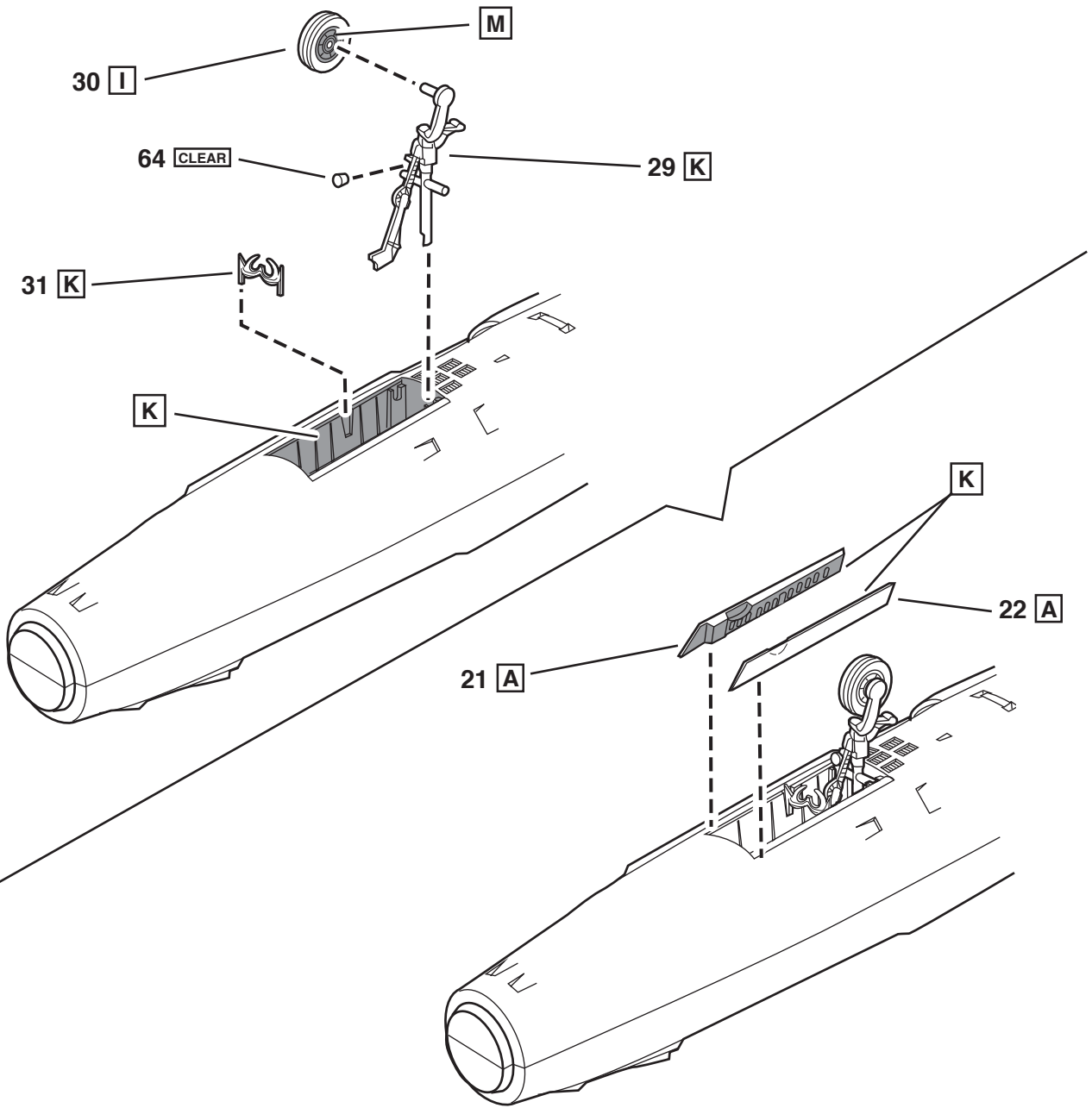
6



SHOWN IN PLACE

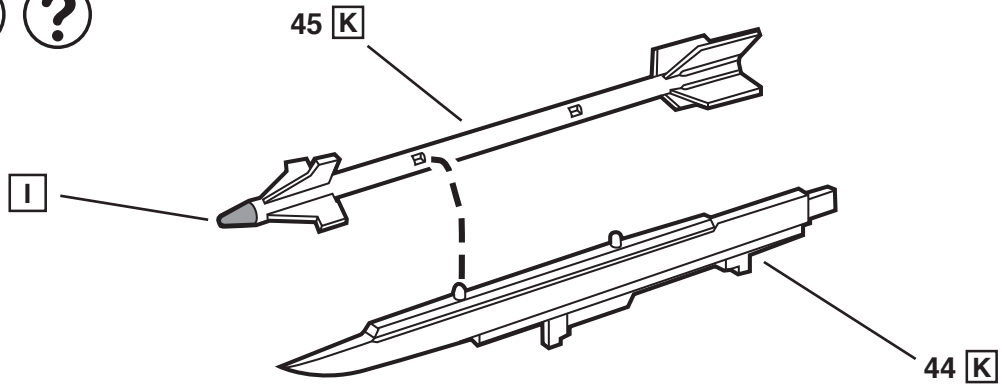


7

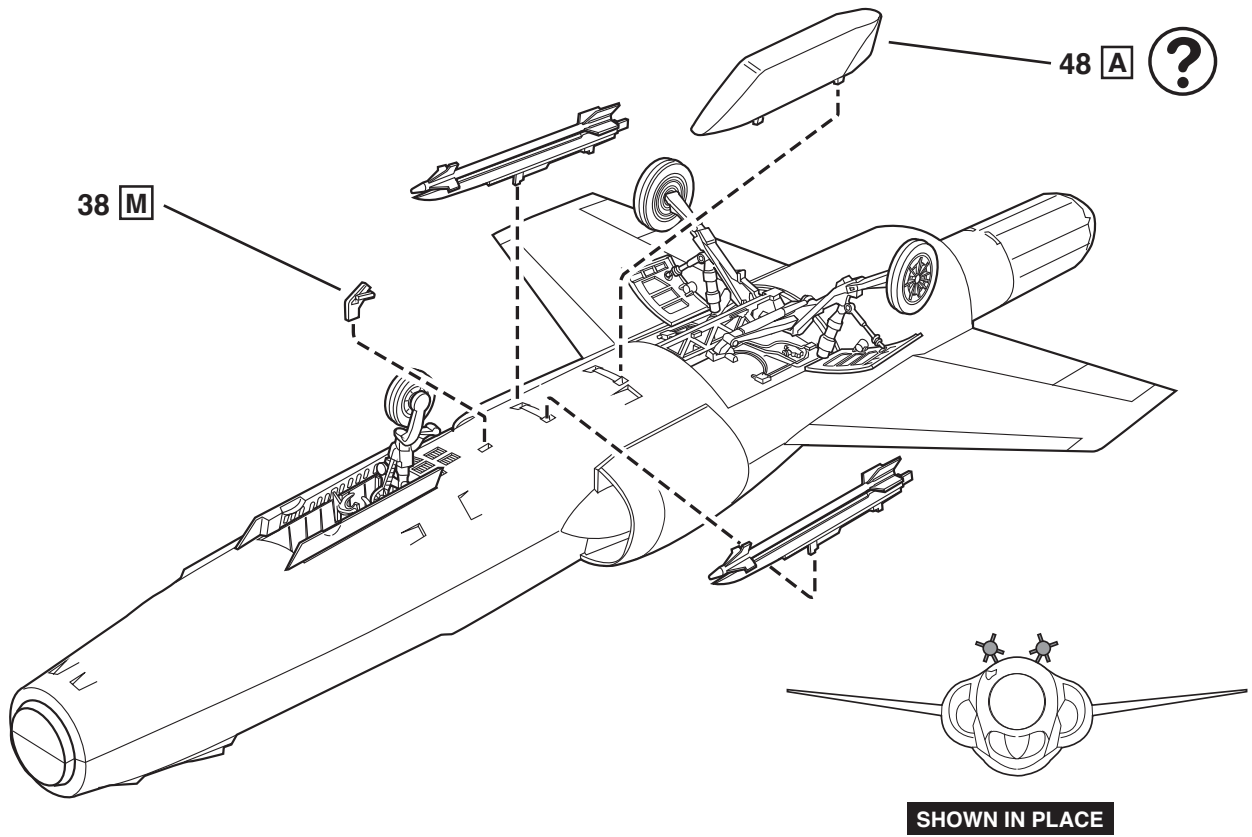


8

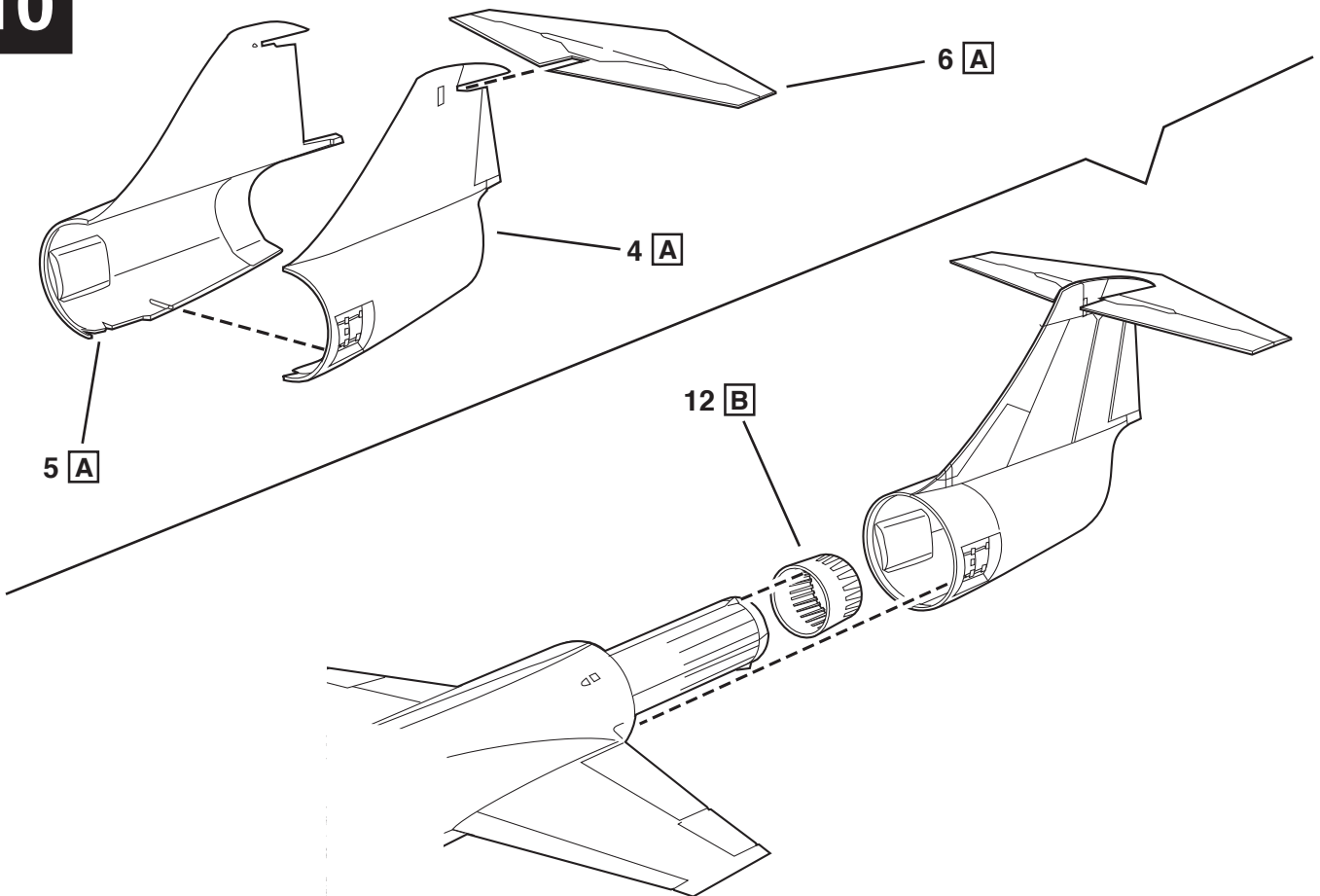
2X ?



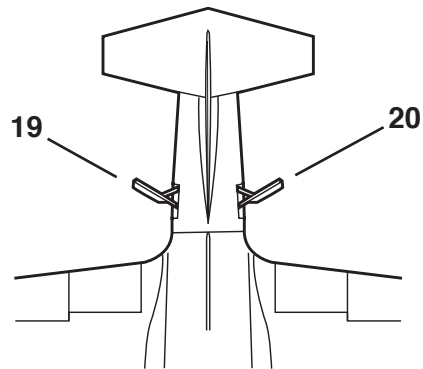
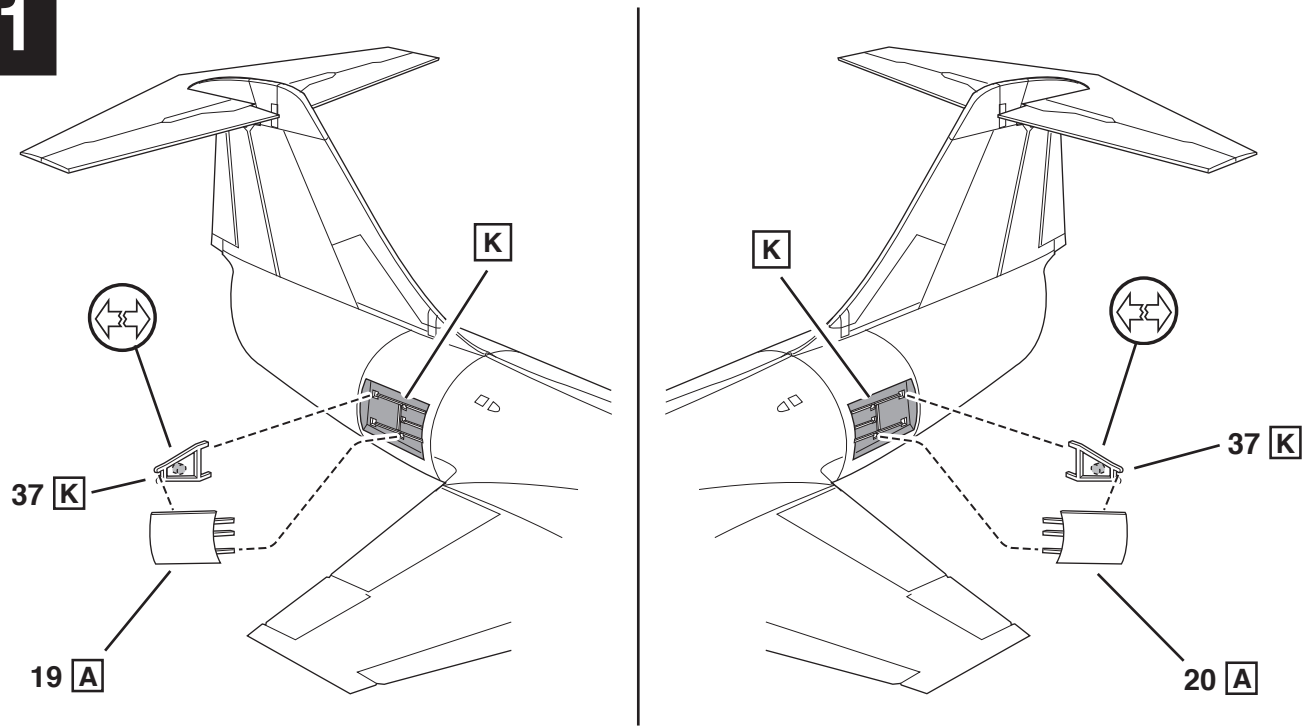
9



10

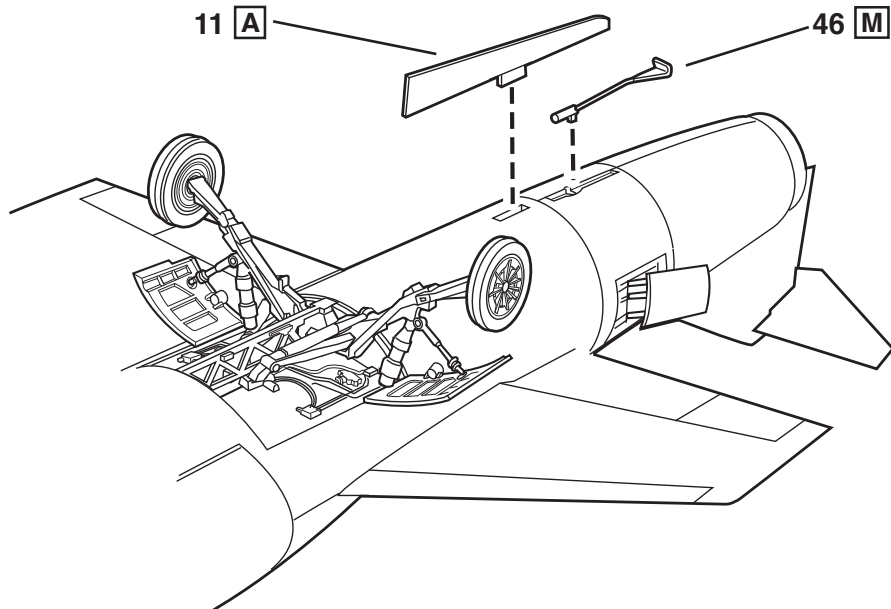


# 11

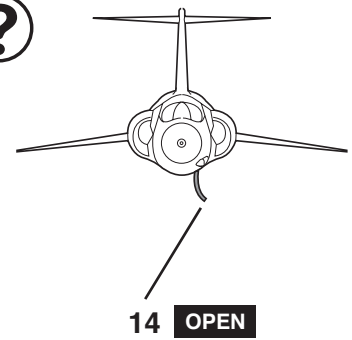
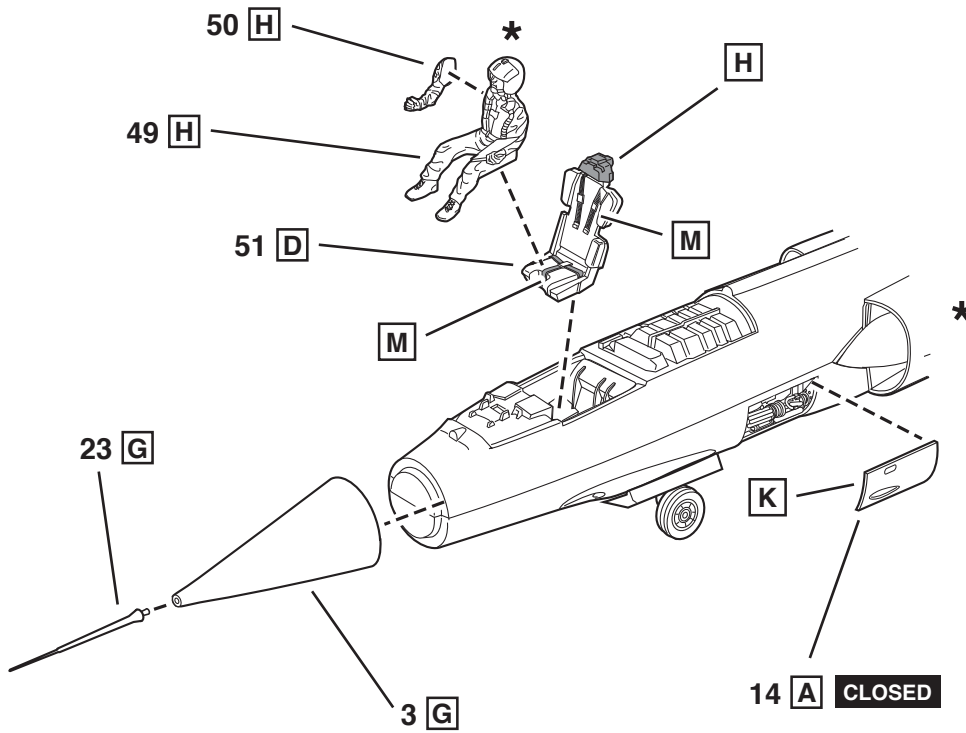


SHOWN IN PLACE

# 12



# 13



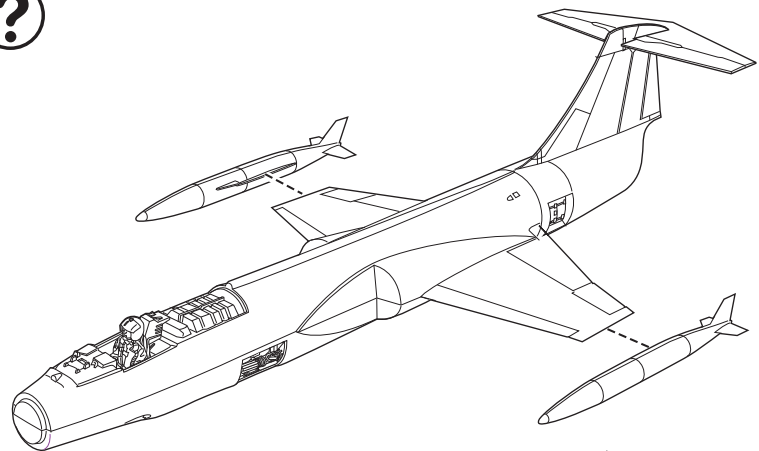
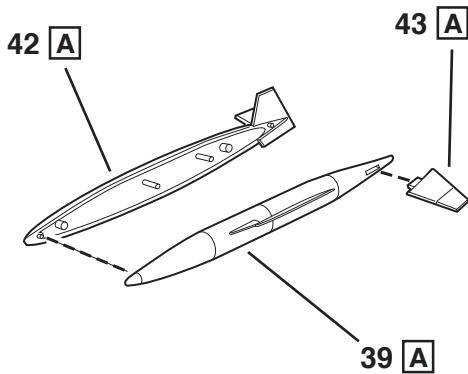
BLACK: GOGGLE FRAMES, GOGGLE GLASS, BOOTS  
 FLESH: FACE, HANDS  
 LIGHT GRAY: PARACHUTE STRAPS  
 OLIVE DRAB: SUIT  
 SEMI GLOSS BLACK: MASK, HOSE  
 SILVER: STRAP BUCKLES  
 WHITE: HELMET

NOIR: MONTURES DES LUNETTES, VERRE DES LUNETTES, BOTTES  
 PEAU: VISAGE, MAINS  
 GRIS CLAIR: SANGLES DU PARACHUTE  
 GRIS VERT: HABIT  
 NOIR MAT: MASQUE À OXYGÈNE ET BOYAU  
 ARGENT: BOUCLES DES COURROIES  
 BLANC: CASQUE

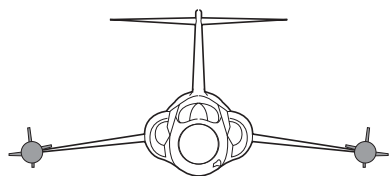
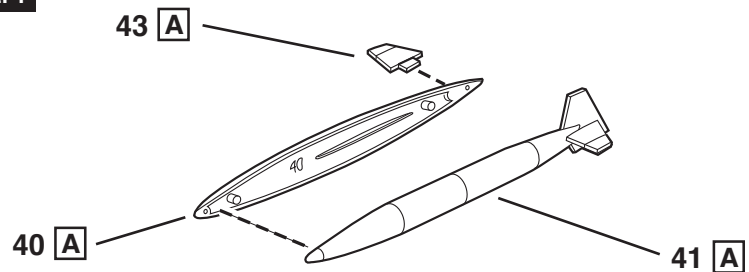
NEGRO: MONTURAS, LENTES, BOTAS  
 CARNE: CARA, MANOS  
 GRIS CLARO: CORREAS DE PARACAÍDAS  
 GRIS OLIVA: TRAJE  
 NEGRO MATE: MÁSCARA DE OXÍGENO Y MANGUERA  
 PLATEADO: HEBILLAS  
 BLANCO: CASCO

# 14

RIGHT

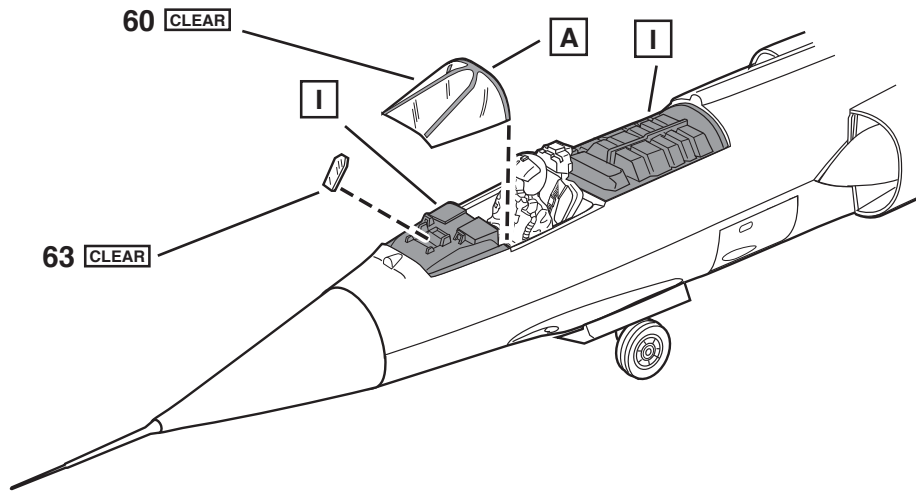


LEFT

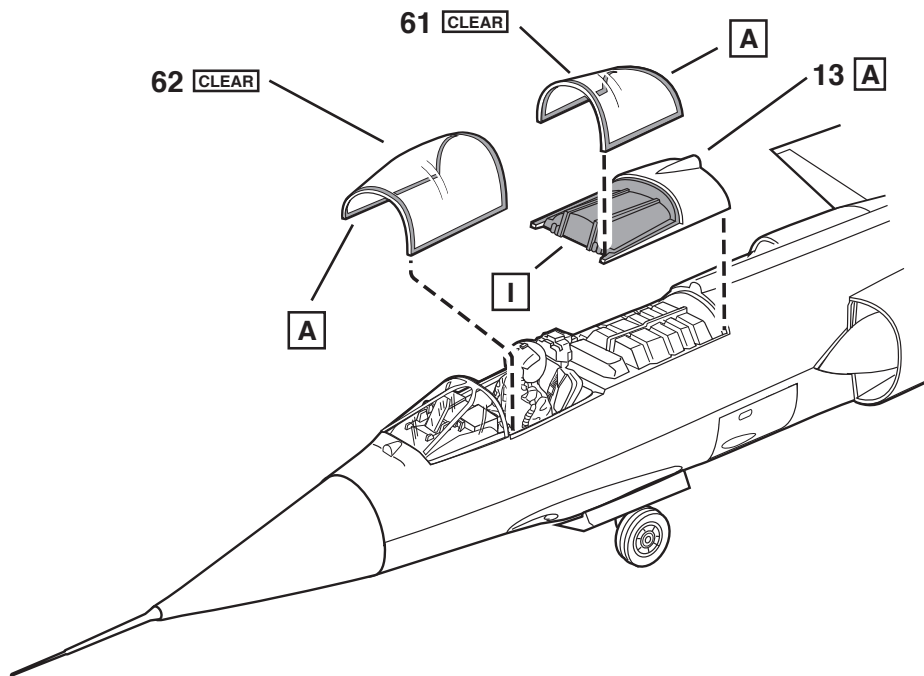


SHOWN IN PLACE

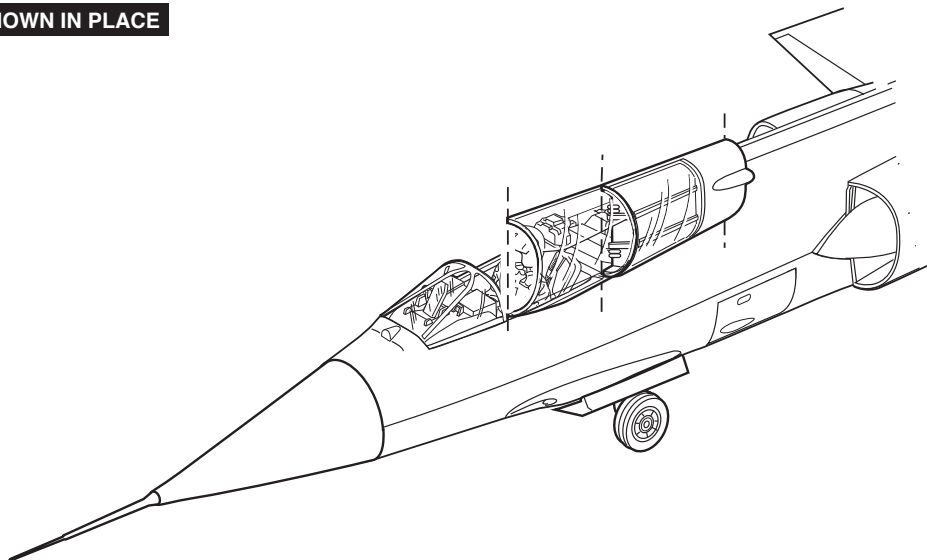
15



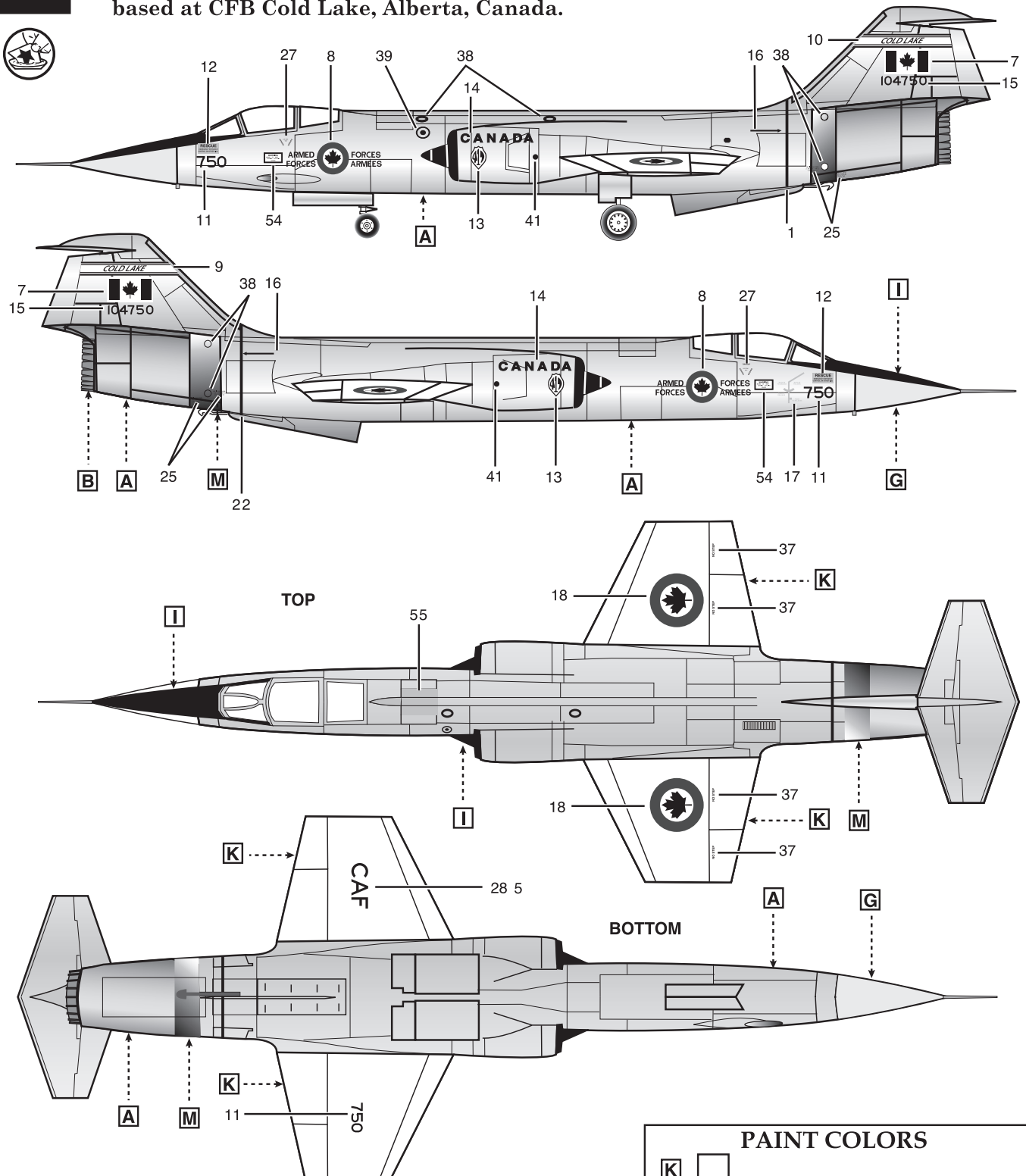
CLOSED



OPEN SHOWN IN PLACE



## CF-104G, Serial Number 104790, of the Canadian 417th Squadron, based at CFB Cold Lake, Alberta, Canada.



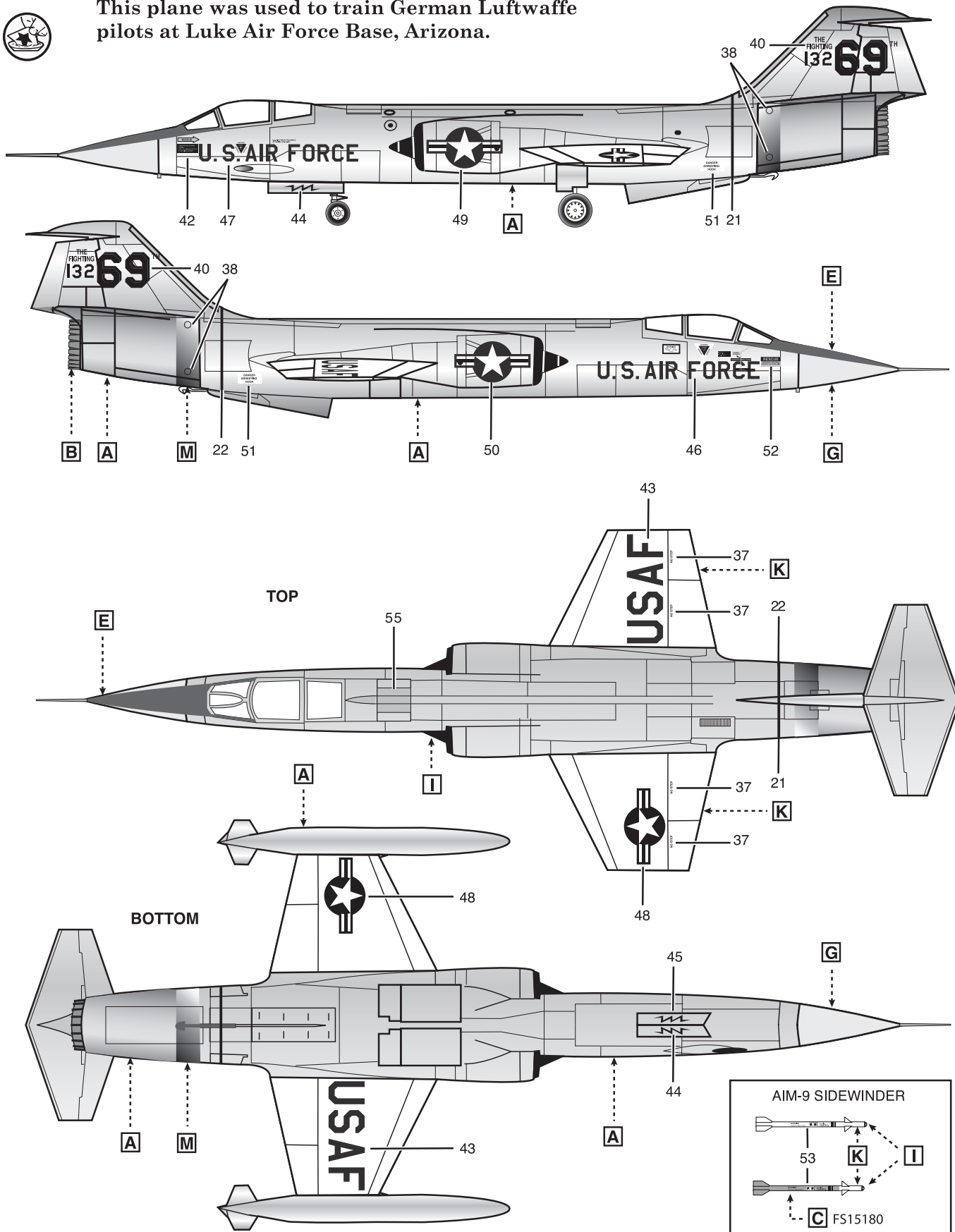
LOCKHEED MARTIN, F-104G Starfighter, associated emblems and logos, and body designs of vehicles are either registered trademarks or trademarks of Lockheed Martin Corporation in the USA and/or other jurisdictions, used under license by Revell Inc.

LOCKHEED MARTIN, F-104G Starfighter, les emblèmes et logos associés ainsi que les designs de carrosserie des véhicules sont soit des marques de commerce déposées ou des marques de commerce de Lockheed Martin Corporation aux É-U et/ou autres juridictions, utilisées sous licence par Revell Inc.

Los emblemas y logotipos, asociados con LOCKHEED MARTIN, F-104G Starfighter, y los diseños de carrocería de los vehículos están registrados como marcas comerciales o como marcas comerciales de Lockheed Martin Corporation en EE.UU. y/o en otras jurisdicciones, utilizados conforme a licencia por Revell Inc.

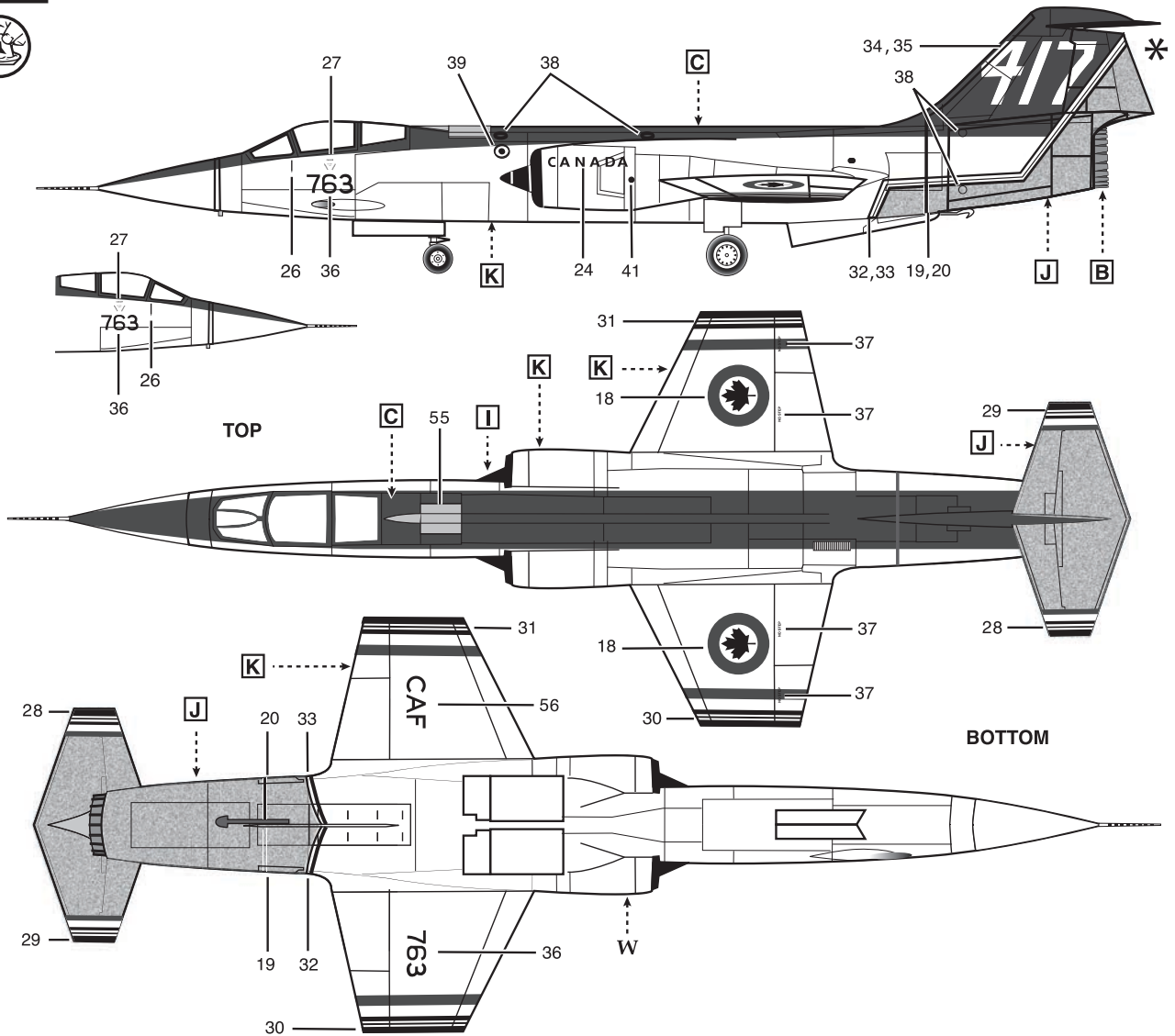
PAINT COLORS	
<b>K</b>	[White swatch]
<b>I</b>	[Black swatch]
<b>E</b>	[Dark grey swatch] FS 34128
<b>J</b>	[Stippled swatch] FS 11136
<b>C</b>	[Dark blue swatch] TESTOR DARK BLUE
<b>G</b>	[Light grey swatch] FS36628
<b>A</b>	[Medium grey swatch]
<b>B</b>	[Dark grey swatch]
<b>M</b>	[Dark grey swatch]

F-104G, of the 69th Tactical Fighter Training Squadron,  
58th Tactical Training Wing, 12th Air Force.  
This plane was used to train German Luftwaffe  
pilots at Luke Air Force Base, Arizona.





This colorful CF-104G, serial number 104763, of the Canadian 417th Squadron, was decorated to commemorate the disbanding of the squadron in 1983.



**Fuselage Paint Mask:**  
 Cut out 1:1 patterns and wet slightly with water. Blot dry and apply patterns to fuselage like a decal and let completely dry. Apply masking tape around the edges of each pattern to create the painting area. Remove the patterns and paint.

**Masque de peinture du fuselage:**  
 Découper les patrons à 1:1 et imbiber légèrement d'eau. Éponger et appliquer les patrons sur le fuselage comme une décalcomanie et laisser sécher entièrement. Appliquer du ruban-cache autour des contours de chaque patron pour créer la région de peinture. Retirer les patrons et peindre.

**Mascarilla de pintura del fuselaje:**  
 Recorte los patrones 1:1 y moje ligeramente con agua. Borre en seco y aplique los patrones al fuselaje como una calcomanía y permita secar por completo. Aplique masking tape en torno a los bordes de cada patrón para crear el área de pintura. Retire los patrones y pinte.

